

Museu de Tecnologia apoia economia criativa

Projeto deve integrar setor produtivo, universidade e sociedade civil

O secretário da Ciência, Tecnologia e Inovação de Alagoas, Pablo Viana, apresentou o projeto do Museu de Ciência e Tecnologia para o professor do Instituto de Ciências Sociais da Universidade Federal de Alagoas (Ufal), Elder Maia, doutor e pós doutor em sociologia e especialista no tema economia criativa. O Museu, que será construído em Jaraguá, está em fase de elaboração do projeto e integrará o Parque Tecnológico de Alagoas.

A reunião ocorreu na sede da Secretaria da Ciência, Tecnologia e Inovação na última quarta (1º), com a participação do diretor científico da Fundação de Amparo à Pesquisa de Alagoas (Fapeal), João Vicente de Lima.

Para o secretário Pablo Viana, “o Museu de Ciência e Tecnologia funcionará como uma âncora ao Parque Tecnológico, aproximando setores da nossa sociedade. A economia criativa

é mais um instrumento de inclusão e estímulo à inovação e ao empreendedorismo”.

O projeto do Museu, de acordo com o secretário, está sendo construído de forma articulada com o Polo de Tecnologia da Informação e Comunicação, setor produtivo e Governo do Estado. Além de integrar indústria, universidade e sociedade civil, a ideia é apoiar o empreendedorismo cultural por meio da tecnologia da informação.

Segundo o professor Elder Maia, o número de museus tem crescido a cada ano no mundo, porque representa um grande incremento para o turismo cultural.

De acordo com o especialista, o Museu de Ciência e Tecnologia de Alagoas vai representar um marco tecnológico e cultural para o Estado, ao mesmo tempo em que será um desafio estimular os diversos setores da sociedade em participar e vivenciar este projeto.



Secretário apresenta projeto do Museu de Ciência e Tecnologia

“Um dos maiores desafios será criar a cultura de se visitar e frequentar museus no estado. Um processo educativo. Vivemos, em todo o mundo, uma demanda por conteúdos.

O Museu de Ciência e Tecnologia também pode gerar conteúdo com projetos de produção de áudios e vídeos, como uma incubadora de projetos criativos, por exemplo”, avaliou.